



Руководство по быстрому введению в эксплуатацию

CODESOFT

Тел. (495) 748-0907

DOC--OEMCS7--QSM--US--02/09/03

Тел. (495) 748-0907

Информация, включенная в данную документацию, не является контрактной. Изменения могут быть внесены без предупреждения.

Программное обеспечение, описанное в данном руководстве пользователя, предоставляется по лицензии. Не разрешается его использование, копирование либо воспроизведение любыми средствами, иными, чем обусловленными условиями лицензии.

Не разрешается копирование, воспроизведение либо передача каких-либо частей данного руководства пользователя (пока оно предназначено для персонального применения пользователем) без письменного разрешения **Braton Groupe sarl**.

2003 Braton Groupe sarl.

Все права защищены.

TEKLYNX и ее продукция являются торговыми марками либо защищенными товарными знаками Braton Groupe sarl либо ее подразделениями. Все остальные марки и продукция являются товарными знаками соответствующих компаний - владельцев.

СОДЕРЖАНИЕ

Об этой инструкции пользователя	iii
Условные обозначения	iii
О Вашем продукте	iii
1	
1. Введение	ч. 1-1
Добро пожаловать!	ч. 1-1
Описание продукта	ч. 1-1
Требования к системе	ч. 1-2
Установка	ч. 1-2
Ключ защиты программы	ч. 1-3
Запуск программы	ч. 1-3
2	
2. Знакомство с интерфейсом	ч. 2-5
Описание главного окна	ч. 2-5
Строка меню	ч. 2-5
Рабочая область	ч. 2-5
Документ	ч. 2-6
Строка состояния	ч. 2-6
Стандартная панель инструментов	ч. 2-6
Панель инструментов просмотра	ч. 2-6
Панель инструментов создания	ч. 2-7
Система просмотра документов	ч. 2-8
Линейки разметки	ч. 2-9
Кнопка вращения	ч. 2-10
Цветовая палитра	ч. 2-10
3	
3. Создание первой этикетки	ч. 3-11
Введение	ч. 3-11

Настройка интерфейса	ч. 3-12
Выбор принтера	ч. 3-13
Настройка страницы документа	ч. 3-14
Создание этикетки	ч. 3-15
Создание текста	ч. 3-15
Создание штрих-кодов	ч. 3-16
Импорт изображения	ч. 3-17
Создание форм	ч. 3-17
Счетчик	ч. 3-17
Создание переменных для баз данных	ч. 3-19
Переменные баз данных	ч. 3-19
Сохранение документа	ч. 3-19
Печать документа	ч. 3-20



4. Предметный указатель

ч. 4-21

КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЭТИМ РУКОВОДСТВОМ

Условные обозначения

Данная инструкция позволяет различать виды информации за счет следующих условных обозначений:

- Термины самого интерфейса, например команды, обозначены **жирным шрифтом**.
- Клавиши и кнопки обозначены заглавными буквами, например: “Нажать клавишу **SHIFT**”.
- Новые термины обозначены *курсивом*, когда они вводятся впервые.
- Если после абзаца отдельной строкой стоит **OR**, это означает, что для выполнения этой задачи можно выбрать другое действие.
- Если команда меню содержит подменю, название команды, следующей после названия меню, обозначается жирным шрифтом. Так, “Выбрать **File Open...**” означает, что нужно выбрать меню **File**, затем из него выбрать команду **Open**.
- Пронумерованный список означает последовательность выполняемых действий.



Этот символ означает важную информацию, либо действие конкретной команды или процесса.



Этот символ означает совет по оптимизации конкретных действий, ускорению выполнения команды и т.д.

О Вашем продукте

Некоторые функции, описанные в данном руководстве, могут быть недоступны для Вашего устройства.

В листе технических характеристик, приложенном к данному продукту, приведен полный перечень характеристик и функций программного обеспечения.

1 ВВЕДЕНИЕ



Добро пожаловать!

Наши поздравления, Вы только что обзавелись пакетом лидирующего на мировом рынке программного обеспечения по автоматической идентификации!

Это средство разработки этикеток предлагает Вам самый простой и наиболее эффективный способ создания сложных документов, содержащих как фиксированные, так и изменяемые данные.

Описание продукта

Продукт включает следующие компоненты:

- CD-ROM;
- Документацию;
- Лицензионное соглашение и регистрационную карточку;
- (не обязательно) Ключ защиты программы.

Примечание:

В файлах **Readme.txt** и **Releasus.txt** содержится последняя, новейшая информация о программном обеспечении. Она заменяет информацию, приведенную в данной инструкции пользователя.

Требования к системе

Основные требования к программному обеспечению и аппаратным средствам, необходимые для функционирования данного приложения, аналогичны требованиям для большинства приложений, работающих в системе **Windows™**:

- IBM-совместимый персональный компьютер, работающий в системах **Windows™ 98SE, Windows™ ME, Windows™ 2000 SP2/SP3, Xp, XP SP1** или **Windows™ NT 4 Service Pack 6**;
- Windows™ 98** или **ME** с 64MB RAM (рекомендуется 128MB); **Windows™ NT** или **2000** с 64MB RAM (рекомендуется 128MB);
- Windows™ XP** с 128MB RAM (рекомендуется 256MB);
- Монитор стандарта VGA, или с лучшими характеристиками;
- Накопитель на жестких дисках со свободной памятью не менее 150MB;
- Читающий CD-привод (CD-ROM).

Установка

Перед запуском программы-инсталлятора проверить конфигурацию Вашего ПК.

1. Вставить CD-ROM в соответствующий привод.
Появится окно установки **Installation**.

Если CD-ROM не запускается автоматически:

2. Выбрать **Start Run** (запустить), затем набрать буквенное обозначение привода CD-ROM и имя загрузочного файла (например: **D:\cdsetup.exe**).
3. Выбрать продукт, который Вы желаете установить, щелкнуть на кнопке **Install** (установить) и следовать инструкциям, отражающимся на мониторе.



После установки приложения не забудьте заполнить регистрационную форму и отправить ее. Регистрация Вашего продукта обеспечивает получение технической поддержки поставщика и предварительную информацию о новых продуктах до их выпуска.

Ключ защиты программы

Программное обеспечение поступает с защитной заглушкой, без которой Вы не сможете сохранять документы.

Заглушка представляет собой маленькое электронное приспособление, которое Вам нужно просто вставить в параллельный порт Вашего компьютера перед запуском программы.

Гнездо подсоединения параллельного порта DB25.

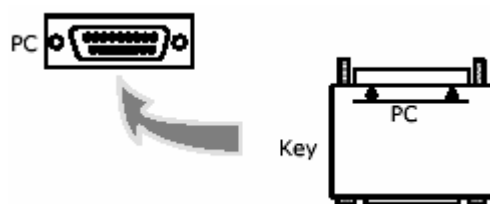


Рис. 1 Подсоединение ключа защиты программы к Вашему персональному компьютеру
PC – персональный компьютер
Key – ключ

Примечание:

Без ключа защиты программы она будет работать в демонстрационном режиме. Вы не сможете сохранять этикетки, 'e' будет замещаться 'x', '0' – '5', а изображения при распечатке будут перечеркиваться.



Если ключ защиты программы не соответствует Вашему продукту, при запуске приложения будет открываться окно с соответствующими указаниями.



Если Вам потребуется воспользоваться принтером на этом же параллельном порте, просто включите его в ключ защиты. В этом случае может потребоваться включить принтер, чтобы был распознан ключ защиты программы.

Запуск программы

1. Выбрать **Start Programs** (запустить программу).
2. Выбрать имя, присвоенное программной группе во время установки (по умолчанию будет присвоено имя приложения). На экране появится главное окно.

2 Знакомство с интерфейсом



Описание главного окна

В данном разделе приводится общее описание главных элементов интерфейса по мере их появления в главном окне в начале работы.

Строка меню

Строка меню содержит семь выпадающих меню: **File**, **Edit**, **View**, **Object**, **Tools**, **Window** и **Help** (Файл, Редактирование, Просмотр, Объект, Инструменты, Окно и Помощь).

Чтобы открыть меню:

1. Щелкнуть на нем левой кнопкой мыши.
2. Выбрать нужную команду.



Для доступа к командам через клавиатуру используйте сочетания клавиш. Нажать ALT, затем клавишу, соответствующую букве, подчеркнутой в имени меню, затем клавишу с буквой, подчеркнутой в имени команды.

Рабочая область

Рабочая область – это весь центральный участок окна, ограниченный линейками разметки и полосами прокрутки. Также рабочая область включает рамку физических границ документа, в которых размещаются объекты, подготовленные для печати, а также непечатаемая область, в которой можно разместить пометки или объекты, не предназначенные для распечатанной этикетки.

Документ

При начале нового сеанса работы программа отображает рамку, выровненную по верхнему левому углу окна. Эта рамка представляет собой физические границы документа, предназначенного для печати. Объекты, образующие Ваш документ, должны размещаться внутри этой рамки.

Строка состояния

Располагается в нижней части окна и отражает название выбранного принтера, связной порт, к которому он подключен и размеры **сх** и **су** выбранного объекта.



Рис. 2 Строка состояния

Стандартная панель инструментов

Эти инструменты позволяют выполнять обычные задачи быстрее, чем с помощью меню.

Чтобы выбрать инструмент:

- Щелкнуть на соответствующей кнопке.



Рис. 3 Стандартная панель инструментов

Панель инструментов просмотра






Панель инструментов **просмотра** предлагает несколько опций отображения.



Рис. 4 Панель инструментов просмотра

Для изменения режима просмотра:

- Щелкнуть на нужном режиме просмотра:

Кнопка	Название инструмента	Применение
	Имя	Отражение изменяемых имен
	Содержание	Отражение изменяемых величин
	Форма	Отражение формы (Form)
	Система просмотра документов (Document Browser)	Отражение системы просмотра документов
	Изменение масштаба (Zoom)	Позволяет увеличить или уменьшить детали объекта



Все эти опции также доступны через меню **View**.

Панель инструментов для создания объектов

Панель инструментов для создания объектов включает несколько кнопок, каждая из которых представляет собой инструмент. С помощью этих инструментов Вы можете создавать объекты и управлять ими.

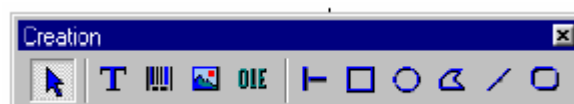


Рис. 5 Панель инструментов для создания объектов

Кнопка	Название инструмента	Применение
	Выбор объекта	Выбор и управление всеми видами объектов
	Создание текста	Создание фиксированного и изменяемого текста
	Создание штрих-кода	Создание фиксированного штрих-кода из произвольного
	Импорт изображений	Вставка изображений
	Вставка внешних объектов	Вставка объектов из других приложений
	Рисование линии	Рисование горизонтальных и вертикальных линий
	Рисование прямоугольника	Рисование прямоугольников и квадратов
	Рисование круга или эллипса	Рисование круглых форм
	Рисование многоугольника	Рисование произвольных форм, образованных линиями
	Рисование наклонных линий	Рисование наклонных линий
	Рисование многоугольников со скругленными углами	Рисование многоугольников со скругленными углами

Система просмотра документов

Система просмотра документов (**Document Browser**) снабжена двумя кнопками: **Data Sources** (источники данных) и **Objects** (объекты). При помощи символов + и – можно перемещаться по дереву и отображать лист переменных, соответствующих каждому источнику данных или объектам, доступным для каждой категории.

При нажатии кнопки **Data Sources** отображаются источники данных и имеющиеся переменные. Можно вставить изменяемые объекты, просто перетащив их в свой документ. Также можно добавить, удалить или изменить изменяемые характеристики с помощью контекстного меню.

При нажатии кнопки **Objects** отображаются объекты, созданные в соответствии с видом, а также их характеристики, например положение, высота и ширина. Также можно воспользоваться этой кнопкой для выбора объекта и изменения его положения.

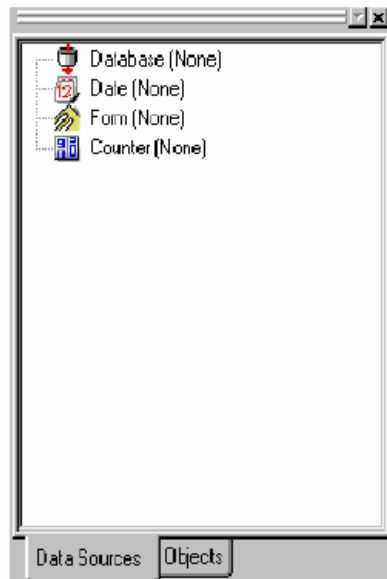


Рис. 6 Система просмотра документов

Об источниках данных

Источник данных включает список переменных, на которые воздействуют данные того же источника.

При выборе источника данных Вы указываете место расположения необходимых данных и их тип. Данные могут создаваться как в рамках этого приложения (дата, счетчик), так и за пределами приложения (база данных, прямой ввод данных с помощью форм).

Источники данных, доступные при нажатии кнопки источников данных системы просмотра документов, следующие: **Database** (база данных), **Date** (дата), **Form** (форма) и **Counter** (счетчик).

Линейки разметки

При помощи линеек разметки можно точно установить курсор мыши и разместить любые объекты документа с абсолютной точностью. Единицы конфигурации могут быть в дюймах или миллиметрах и задаются командой **Tools Options Display** (отразить опции инструментов).

- Двойным щелчком на левой половине горизонтальной линейки разметки можно уменьшить масштаб изображения.
- Двойным щелчком на правой половине горизонтальной линейки разметки можно увеличить масштаб изображения.



С помощью правой кнопки мыши можно отразить контекстное меню коэффициента изменения масштаба **Zoom**, щелкнув на горизонтальной линейке, либо контекстное меню ориентации **Orientation**, щелкнув на вертикальной линейке.

Кнопка вращения

С помощью этой кнопки можно поворачивать документ на экране на 90°, 180°, 270° или 360°. Поворот изображения на экране – это просто функция отображения, и на печать она не влияет.



Чтобы повернуть документ:

- Для поворота документа на 90° влево щелкнуть на кнопке вращения левой кнопкой мыши.
- Для поворота документа на 90° вправо щелкнуть на кнопке вращения правой кнопкой мыши.



Этот эффект поворота документа можно получить также с помощью команды **View Orientation**, либо вызвав контекстное меню щелчком правой кнопки мыши на вертикальной линейке.

Цветовая палитра

Цветовая палитра отображается внизу рабочей области и дает возможность изменения цвета любого объекта документа (текста, штрих-кода, форм и одноцветных изображений).



Рис. 7 Цветовая палитра

Чтобы изменить цвет объекта:

1. Выбрать нужный объект
2. Для изменения цвета текста, линии или контура щелкнуть на нужном цвете палитры левой кнопкой мыши.
3. Для изменения цвета фона щелкнуть на нужном цвете палитры правой кнопкой мыши

Примечание:

С помощью этой кнопки можно удалить цвет фона объекта.



С помощью оперативной подсказки можно получить полную информацию по выбору цветовой палитры, ее настройке и т.д.

3 СОЗДАЕМ ПЕРВУЮ ЭТИКЕТКУ



Введение

Цель этого раздела заключается в быстром освоении этого программного обеспечения и в знакомстве с его наиболее применимыми функциями. Теоретическая часть сопровождается примером создания этикетки, шаг за шагом, по мере знакомства с этим разделом, вы убедитесь, насколько легко можно самостоятельно разработать этикетку.

Итак, начинаем создавать нашу первую этикетку:



Рис. 8 Пример этикетки



Вы всегда можете обратиться за оперативной подсказкой, нажав на клавишу F1.

Подсказку также можно получить из диалоговых окон, щелкнув по кнопке **Help**.



Рекомендуется сохранять документ через определенные интервалы времени, чтобы предотвратить потерю данных в случае спонтанного сбоя электропитания.

Настройка интерфейса

Простым щелчком мыши можно мгновенно перевести интерфейс в режим любого языка по Вашему выбору.

1 Выбрать **Tools Options...** (опции инструментов).

На экране появляется диалоговое окно **Options** (опции).

2 Выбрать нужный язык и единицы измерения, как показано на рисунке 9, и щелкнуть на кнопке ОК.

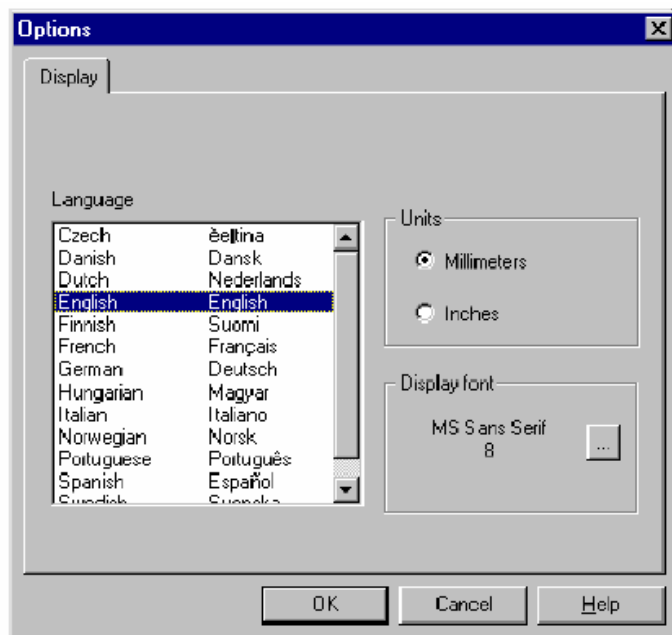



Рис. 9 Диалоговое окно **Options** (Опции)

Выбор принтера

Перед началом работы нужно выбрать принтер, который далее будет использоваться, поскольку характеристики принтеров не одинаковы. В результате такие установки, как шрифт, формат страницы и т.д. могут различаться в зависимости от выбранной модели принтера.

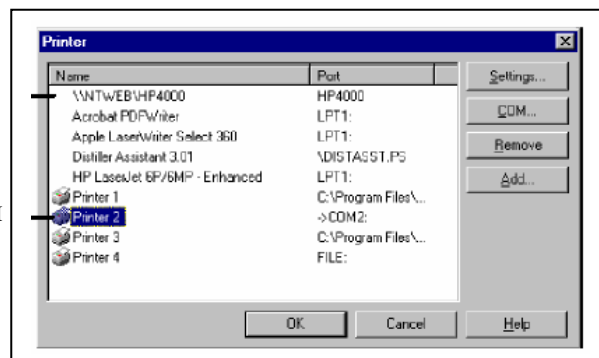
- Выбрать **File Select printer...** (Файл, Выбор принтера)
или



Щелкнуть на  (либо по клавише F5).
На экране появляется диалоговое окно **Printer**.

Драйверы Windows™

Драйверы данного приложения



Примечание: Драйверы данного приложения обозначены иконками.

Рис. 10 Диалоговое окно **Printer**

Если принтера, который Вы желаете использовать, нет в списке, его нужно добавить.

Чтобы добавить принтер:

- 1 Щелкнуть на кнопке **Add** (добавить), затем выбрать принтер из списка **Model**.
 - 2 Щелкнуть на кнопке **OK**.
- Вы вернулись в диалоговое окно **Printer**.
- 3 Выбрать только что добавленный принтер и щелкнуть на кнопке **OK**.

Примечание:

При создании примера этикетки, описанном в данной инструкции, мы советуем использовать принтер, предлагаемый этим приложением.



Также мы советуем применять шрифты и штрих-коды принтера, это сэкономит время передачи данных и оптимизирует скорость печати этикетки.

Настройка страницы документа

После выбора принтера, на котором будет распечатана этикетка, можно начать создание документа. На первом этапе проводятся установки размеров.

1. Выбрать **File Page setup...** (Файл, Настройка страницы) или

Щелкнуть на 

На экране появится диалоговое окно **Page setup** (настройка страницы).

Кнопкой **Stock** можно открыть доступные предложения либо создать новое.

Кнопка **Label** поможет определить размер документа и количество документов в ряду и в колонке на каждой странице.

Кнопка **Page** устанавливает формат страницы.

Кнопку **Margins** устанавливает поля и расстояние между документами на одной странице.

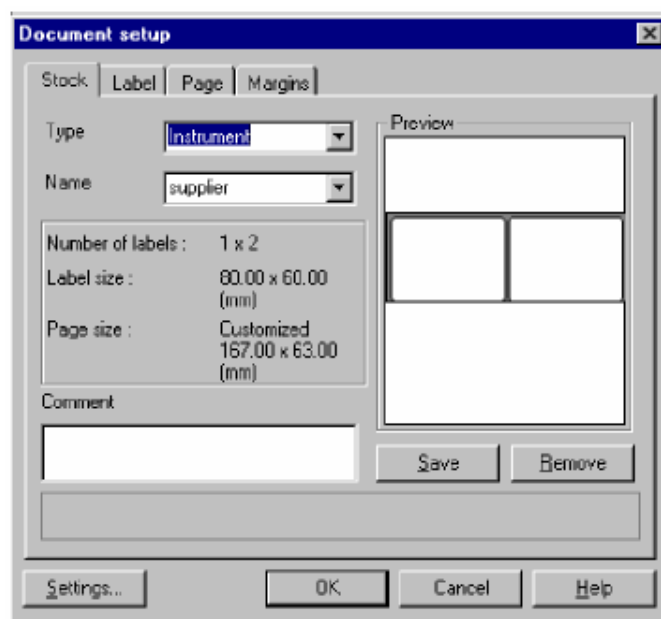


Рис. 11 Диалоговое окно **Page setup**

2. Щелкнув на кнопке **Label**, можно получить следующую информацию:
 - **Ширина:** 80
 - **Высота:** 60
 - **Скругление углов:** 3
 - **Количество этикеток в ряду:** 2
 - **Количество этикеток в колонке:** 1
3. Щелкнув на кнопке **Page**, можно получить следующую информацию:
 - **Размер страницы:** по настройкам
 - **Автоматическое задание размеров:** да
4. Щелкнув на кнопке **Margins**, можно получить следующую информацию:
 - **Левое поле:** 3
 - **Верхнее поле:** 3
 - **Расстояние между колонками:** 2

- Щелкнуть на кнопке ОК.

На рабочей области отобразятся контуры Вашей этикетки.



Параметры установок страницы могут варьироваться в зависимости от используемого принтера. В этом случае в ходе изменения показателей, предложенных в этом примере, Вы будете руководствоваться указаниями программы.

Создание этикетки

Создание текста

- Выбрать инструмент **Text generation** (создание текста), затем щелкнуть на рабочей области.
- Войти в "Instrument:".
- С помощью инструмента **Select** (выбрать) щелкнуть на только что созданном тексте.
- Выбрать **Object Text** (текстовый объект), чтобы войти в диалоговое окно **Text** и определения атрибутов текста.



Чтобы быстрее войти в диалоговое окно **Text**, воспользуйтесь командой **Properties** контекстного меню (правая кнопка мыши) или двойным щелчком на объекте.

- Заполнить диалоговое окно в соответствии с приведенным рисунком.

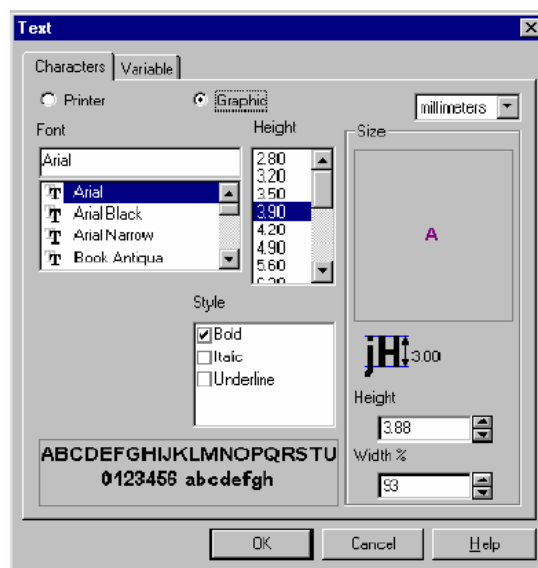


Рис. 12 Диалоговое окно **Text**

6. Повторить описанные выше действия для создания текстовых объектов "Serial number:" и "Label number:".

Примечание:

Новые текстовые объекты будут подчиняться заданным ранее атрибутам.

Чтобы добавить цвет в текст:

1. Выбрать "Instrument:", затем щелкнуть на нужном цвете палитры левой кнопкой мыши.
Цвет текста сразу же изменится на выбранный.
2. Выбрать "Serial number:", затем щелкнуть на нужном цвете палитры правой кнопкой мыши.
На тексте сразу же отобразится цвет фона.

Создание штрих-кодов

1. Выбрать инструмент **Barcode generation** (создание штрих-кодов), затем щелкнуть на рабочей области.
Появится диалоговое окно **Barcode**.
2. Заполнить диалоговое окно данными, как показано на рисунке.

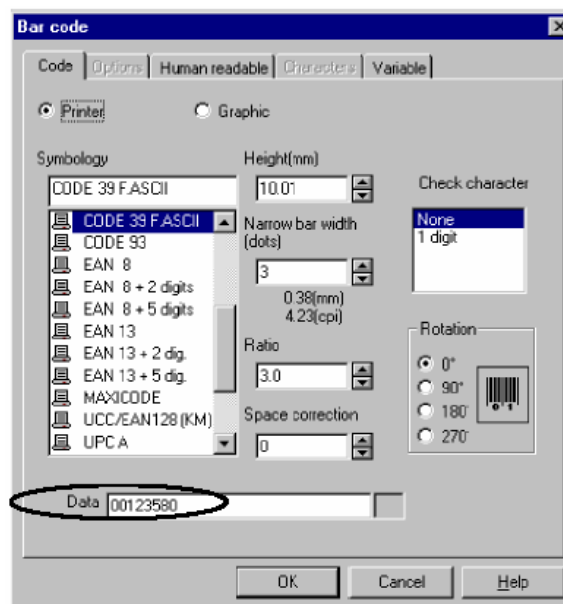


Рис. 12 Диалоговое окно **Barcode** (штрих-код)

3. Ввести "00123580" в качестве кодированных данных.
4. Щелкнуть на кнопке **Human readable** (для прочтения человеком).

5. В списке **Position** (положение) выбрать **Below** (внизу).
Благодаря этой опции под штрих-кодом размещается код, обозначающий степень четкости восприятия изображения.
6. Щелкнуть на ОК.
На экране появляется штрих-код.



Чтобы быстрее открыть диалоговое окно **Barcode**, в контекстном меню выбрать **Properties** (правой кнопкой мыши), либо дважды щелкнуть на объекте.

Импорт объекта

Ваше программное обеспечение позволяет вставлять в этикетку изображения и логотипы фирмы, чтобы придать ей законченность. Может импортироваться несколько форматов, в том числе с расширением .bmp, .dib, .gls, и некоторые другие.

Чтобы импортировать изображение:

1. Щелкнуть на инструменте **Image import** (импорт изображения).
2. Щелкнуть на рабочей области.
Появляется диалоговое окно **Open**.

3. Выбрать **Samples\Images\banjo.bmp**, затем щелкнуть на ОК.



Чтобы облегчить поиск изображения для импорта, вызовите функцию обзора файлов, щелкнув на



4. При необходимости откорректировать размер изображения. Щелкнуть на метке-манипуляторе и, удерживая левую кнопку мыши нажатой, перетащить мышь до получения нужного размера изображения.

Создание форм

Рисование линии:

1. Чтобы нарисовать разделительную линию на этикетке, выбрать инструмент **Line drawing** (рисование линии).
2. Щелкнуть в точке начала линии и, удерживая левую кнопку мыши нажатой, перетащить мышь.
3. Нарисовав линию, выделить ее и выбрать в контекстном меню команду **Properties...**
Появится диалоговое окно **Shape** (формы).

4. В окошко **Line width** (толщина линии) ввести "0.30" и щелкнуть на ОК.

Счетчик

Источник данных **Counter** (счетчик) содержит список переменных, создаваемых по мере Вашей необходимости. На эти переменные воздействуют данные, рассчитанные либо компьютером, либо принтером.

Содержание переменных изменяется по мере печати в соответствии с начальной величиной и величиной приращения.

Чтобы создать переменную счетчика:

1. После нажатия кнопки **Data Sources** (источник данных) системы просмотра документов (**Document Browser**) выбрать **Counter** (счетчик).
2. В контекстном меню выбрать **Add...** (добавить).
Созданная переменная автоматически появится под выбранным источником данных.

Определение характеристик переменной счетчика

1. Выбрать переменную **Counter** (счетчик), затем выбрать в контекстном меню **Variable properties...** (характеристики переменной).
2. Выбрать тип счетчика.
3. Ввести величину в окошко **Increment** (приращение). Приращение по умолчанию составляет +1.
4. Ввести величину в окошко **Start value** (начальная величина). Начальная величина по умолчанию составляет 0.
5. Щелкнуть на ОК.

Чтобы вставить счетчик в документ:

1. Выбрать инструмент **Text generation** (создание текста).
2. Выбрать переменную **Counter** и перетащить ее в документ.




Не забывайте активировать функцию **Contents** (содержание), если хотите отразить на экране текущий показатель счетчика.

Создание переменных для баз данных

Переменная для базы данных

Источник данных **Database** (базы данных) позволяет импорт данных из базы данных.

Переменные **Database** (базы данных) создаются с помощью **Database Manager** (администратора базы данных):

1. Выбрать **Tools Database Manager...** (администратор базы данных инструментов).
2. Для открытия своей базы данных использовать опцию **Database Manager**.
3. Щелкнув на кнопке , возвратиться к создаваемому документу.

Переменные создаются автоматически и отражаются под источником данных **Database**. У них будет то же имя поля, которое определено в Вашей базе данных.

4. Выбрать инструмент **Variable text generation** (создание изменяемого текста) или инструмент **Variable barcode generation** (создание изменяемого штрих-кода), затем щелкнуть на рабочей области.
5. Выбрать переменную **Database** и перетащить ее в документ.

Сохранение документа

Перед распечаткой этикетки сохраните документ.

1. Выбрать **File Save** (сохранение файла).

При сохранении документа в первый раз появится диалоговое окно **Save as** (сохранить как).


2. Присвоить документу имя, затем щелкнуть на ОК.

Печать документа

Создание этикетки закончено, теперь можно ее распечатать.

1. Выбрать **File Print...** (печать файла).

или

щелкнуть на кнопке 

2. Появляется диалоговое окно **Print** (печать).

Данные, внесенные в окошко **Quantity** (количество), позволяют определить общее количество этикеток для печати. Заполнить окошко, как указано на рисунке.

Данные, внесенные в окошко **Start at** (начать с..), позволяют начать печать с определенной этикетки.

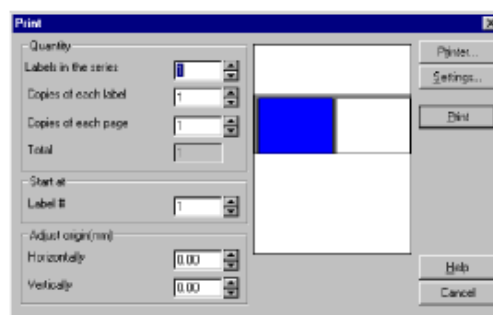


Рис. 14 Диалоговое окно **Print**



Для быстрого доступа к диалоговому окну **Print** нажмите клавишу F6.

3. Чтобы начать печать, щелкнуть на кнопке **Print**

или

Нажать клавишу F6.

4 ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ



А
Администратор базы данных, ч. 3 – 19

В
Введение, ч. 1 - 1
Выбор инструментов объекта, ч. 2 - 8
Выбор принтера, ч. 3 – 13

Д
Для прочтения человеком- *см.* Штрих-код
Документ, ч. 2 – 6

И
Изменение масштаба, ч. 2 - 7
Импорт изображения, ч. 3 - 17
Имя, ч. 2 - 7
Инструмент вставки объекта другого приложения, ч. 2 - 8
Инструмент импорта изображения, ч. 2 - 8
Инструмент рисования круга или эллипса, ч. 2 - 8
Инструмент рисования линии, ч. 2 - 8
Инструмент рисования многоугольника, ч. 2 - 8
Инструмент рисования наклонной линии, ч. 2 - 8
Инструмент рисования прямоугольника, ч. 2 - 8
Инструмент рисования прямоугольника со скругленными углами, ч. 2 - 8
Инструмент создания текста, ч. 2 - 8
Инструмент создания штрих-кода, ч. 2 - 8
Источник данных, ч. 2 - 9
Источник данных, счетчик, ч. 3 – 17

К
Ключ защиты программы, ч. 1 - 3
Кнопка вращения, ч. 2 - 10
Кнопка вызова объектов, ч. 2 - 8
Кнопка источника данных, ч. 2 – 8

Л
Линейки разметки, ч. 2 - 9
Линия, ч. 3 – 17

М
Модель, ч. 3 – 13

Н
Настройка интерфейса, ч. 3 – 12
Настройка страницы документа, ч. 3 – 14

О
Описание продукта, ч. 1 – 1

П
Панель инструментов просмотра, ч. 2 - 6
Панель инструментов создания, ч. 2 - 7
Переменная базы данных, ч. 3 - 19
Печать, ч. 3 - 20
Поля, ч. 3 - 14
Просмотр документов, ч. 2 – 8

Р
Рабочая область, ч. 2 – 5

С
Система просмотра документов, ч. 2 - 7
Содержание, ч. 2 - 7
Создание текста, ч. 3 - 15
Создание форм, ч. 3 - 17
Создание штрих-кода, ч. 3 - 16
Сохранение документа, ч. 3 - 19
Стандартная панель инструментов, ч. 2 - 6
Страница, ч. 3 - 14
Строка меню, ч. 2 - 5
Строка состояния, ч. 2 – 6

Т
Текстовые объекты, ч. 3 - 15
Требования к системе, ч. 1 – 2

У
Установка, ч. 1 – 2

Ф
Форма, ч. 2 – 7

Ц
Цветовая палитра, ч. 2 – 10

Ш
Штрих-код, ч. 3 - 16, ч. 3 - 17

Тел. (495) 748-0907

- B**
- Barcode, ч. 3 - 16, ч. 3 - 17
Barcode generation, ч. 3 - 16
Barcode generation tool, ч. 2 - 8
- C**
- Circle or ellipse drawing tool, ч. 2 - 8
Color palette, ч. 2 - 10
Contents, ч. 2 - 7
Creating shapes, ч. 3 - 17
Creating text, ч. 3 - 15
Creation toolbar, ч. 2 - 7
- D**
- Data source, Counter, ч. 3 - 17
Data sources, ч. 2 - 9
Data Sources tab, ч. 2 - 8
Database Manager, ч. 3 - 19
Database variable, ч. 3 - 19
Document, ч. 2 - 6
Document Browser, ч. 2 - 8
Document page setup, ч. 3 - 14
- E**
- External object insertion tool, ч. 2 - 8
- F**
- Form, ч. 2 - 7
- G**
- Graduated rulers, ч. 2 - 9
- H**
- Human readable – *см.* Barcode
- I**
- Image import tool, ч. 2 - 8
Importing an image, ч. 3 - 17
Installation, ч. 1 - 2
Introduction, ч. 1 - 1
- L**
- Line, ч. 3 - 17
Line drawing tool, ч. 2 - 8
- M**
- Margins, ч. 3 - 14
Menu bar, ч. 2 - 5
Model, ч. 3 - 13
- N**
- Name, ч. 2 - 7
- O**
- Object Text, ч. 3 - 15
Objects tab, ч. 2 - 8
Oblique line drawing tool, ч. 2 - 8
- P**
- Page, ч. 3 - 14
Polygon drawing tool, ч. 2 - 8
Printing, ч. 3 - 20
Product description, ч. 1 - 1
To print, ч. 3 - 20
- R**
- Rectangle drawing tool, ч. 2 - 8
Rotation button, ч. 2 - 10
Rounded rectangle drawing tool, ч. 2 - 8
- S**
- Saving your document, ч. 3 - 19
Select objects tool, ч. 2 - 8
Selecting the printer, ч. 3 - 13
Setting up the interface, ч. 3 - 12
Software protection key, ч. 1 - 3
Standard toolbar, ч. 2 - 6
Status bar, ч. 2 - 6
System requirements, ч. 1 - 2
- T**
- Text generation tool, ч. 2 - 8
- V**
- View toolbar, ч. 2 - 6
- Z**
- Zoom, ч. 2 - 7
- W**
- Workspace, ч. 2 - 5