



ФУНКЦИЯ ИСТОРИИ

ДОПОЛНЕНИЕ

Для программного обеспечения e10 версии 6

www.sic-marking.com

ОГЛАВЛЕНИЕ

I – ВСТУПЛЕНИЕ.....	3
II – НА КОНТРОЛЛЕРЕ	4
1 – Активация функции.....	4
2 – Общие параметры	4
3 – Редактирование в файлах маркировки	6
III – ПЕРЕНОС НА ПК	7
1 – основной экран.....	7
2 – Таблицы преобразования	10
3 – Пример.....	11
IV – ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ СООБЩЕНИЯ В E10	11

I – ВСТУПЛЕНИЕ

Функция истории представляет собой:

- Базу данных в контроллере, которая запоминает все действия по маркировке
- Сервисную программу в операционной системе Windows, которая позволит восстановить эту базу в формате Excel или Access

Контроллер работает автономно, нет необходимости в его постоянном подключении к ПК: во время производства контроллер запоминает действия по маркировке. В конце производства история может быть извлечена путем подключения ПК к контроллеру

Функция истории доступна в программном обеспечении версии E10 V6. Данный документ представляет собой дополнение к базовой инструкции E10 V6.

Данная функция не активируется по умолчанию. Это позволяет избежать перегруженности пользовательского интерфейса неиспользуемыми функциями.

В данном документе описывается процедура активации функции истории в контроллере, демонстрируется ее использование и процесс переноса данных на ПК.

II – НА КОНТРОЛЛЕРЕ

1 – Активация функции

По умолчанию, функция истории не активна. Для ее активации необходимо войти в:

Конфигурацию контроллера: **CONFIG** → **CONTROLLER**.

Для отображения или сокрытия истории используется комбинация клавиш Alt + H.

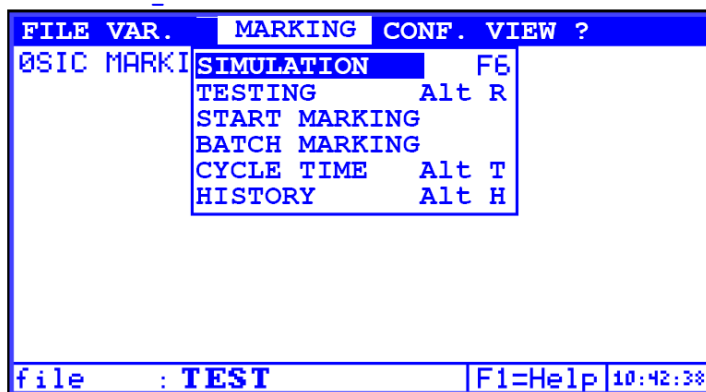


CONTROLLER CONFIG	Конфигурация контроллера
HISTORY SETTING ON	Включить функцию истории

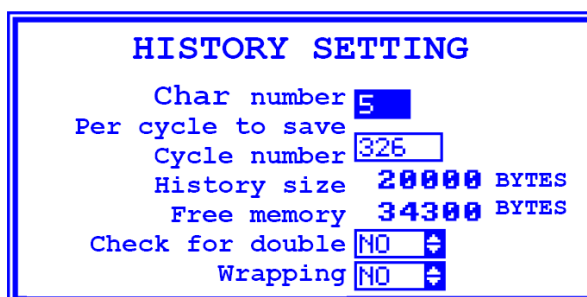
Контроллер автоматически запустится снова.

2 – Общие параметры

Экран параметров можно открыть либо используя комбинацию клавиш Alt + H или с помощью строки меню: **Marking** → **History**.



FILE	ФАЙЛ
VAR.	ПЕРЕМЕННАЯ
MARKING	МАРКИРОВКА
CONF.	КОНФИГУРАЦИЯ
VIEW	ВИД
SIMULATION	СИМУЛЯЦИЯ
TESTING	ТЕСТИРОВАНИЕ
START MARKING	НАЧАТЬ МАРКИРОВКУ
BATCH MARKING	СЕРИЙНАЯ МАРКИРОВКА
CYCLE TIME	ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ЦИКЛА
HISTORY	ИСТОРИЯ
file	файл
TEST	ТЕСТ
Help	Справка



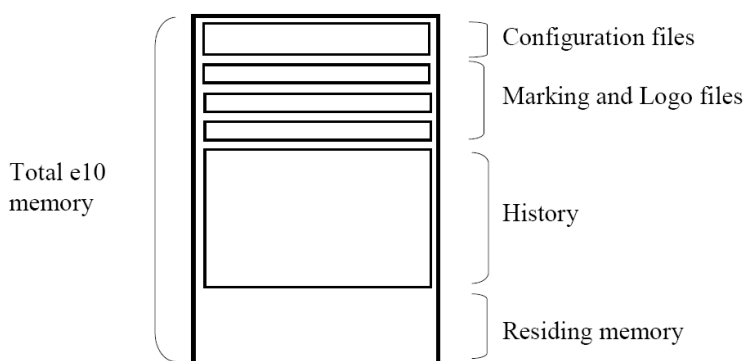
HISTORY SETTING	НАСТРОЙКА ИСТОРИИ
Char number per cycle to save	Число символов в цикле для сохранения
Cycle number	Номер цикла
History size	Объем истории
BYTES	БАЙТОВ
Free memory	Свободная память
Check for double	Проверка дублирования
Wrapping	Контроль заполнения
NO	НЕТ

- Первые две зоны (**char number per cycle to save** (число символов в цикле для сохранения) и **cycle number** (номер цикла)) позволяют оценить объем, занимаемый в контроллере историей.

- Обе области (**History size** (Объем истории) и **Free memory** (Свободная память))
- Область **Check for double** (Проверка дублирования) позволяет разрешить или запретить дубликаты при маркировке.
- Область **Wrapping** (Контроль заполнения) позволяет разрешить или запретить defect of the history on itself:

Если значение области равно **YES** (Да): у вас не будет контроля над заполнением, история удаляется, чтобы быть замененной новыми данными.

Если значение области равно **NO** (Нет): сигнал предупредит, что история заполнена на 90%, и затем на 100% запретит маркировку, пока не будет осуществлен перенос данных на ПК и очистка. Необходимо знать, что в данном случае контроль дублирования будет осуществляться с пустой базой.



Total e10 memory	Общий объем памяти e10
Configuration files	Файлы конфигурации
Marking and logo files	Файлы маркировки и логотипов
History	История
Residing memory	Постоянно занятая память

3 – Редактирование в файлах маркировки

Пользователь должен выбрать для каждой строки элементы, которые он желает хранить в истории.

Это может быть сделано в опциях строки:  + 

LINE OPTIONS

SPACING 2

ITALIC 0

ORIENTATION Abc↕

MIRROR Abc↕

CENTERING NO↕

Indexor YES↕

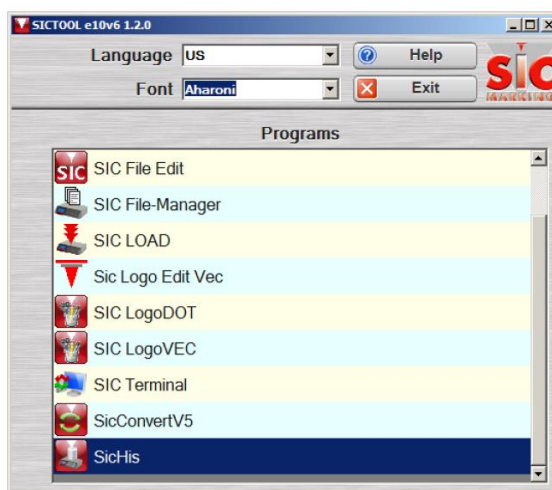
Into HIS NO↕

LINE OPTIONS	Опции строки
SPACING	Интервал
ITALIC	Курсив
ORIENTATION	Ориентация
MIRROR	Зеркальное отображение
CENTERING	Центрирование
Indexor	Индексирование
Into HIS	В ИСТОРИЮ

Для сохранения строки выбранной в истории маркировки установите значение **YES** (Да) в последней области «**Into HIS**» (В ИСТОРИЮ).

III – ПЕРЕНОС НА ПК

1 – основной экран



Language	Язык
Font	Шрифт
Help	Справка
Exit	Выход

Необходимо использовать программу SicHis.exe



Serial port #	Последовательный порт №
Speed	Скорость
Help	Справка
Exit	Выход
Format	Формат
File	Файл
Conversion table	Таблица преобразований
Add to current PC Database	Добавить к существующей базе данных ПК
Replace the current Database	Заменить существующую базу данных ПК
Split	Разделить
Get the history from e8 (e10)	Получить историю от e8 (e10)
Delete history datas from E8 (e10)	Удалить данные истории из y8 (e10)

Speed (Скорость): скорость соответствует скорости передачи после установки подключения. ПК автоматически определяет скорость e10 (или 9 600 по умолчанию), а затем увеличивает до 56 700 на для быстрой передачи данных.

Format (Формат): присутствует два возможных формата:

Текст: может использоваться в Excel. Пользователь может выбрать разделитель.

Access: пользователь может выбрать имя таблицы базы данных.

File (Файл): имя базы данных.

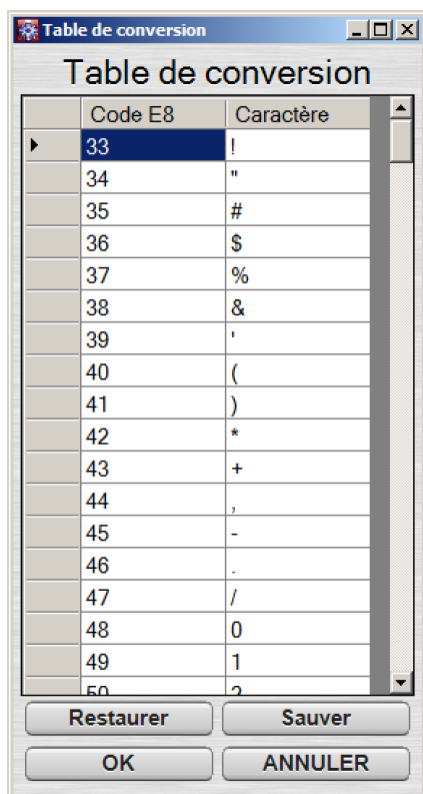
Loading parameters (Параметры загрузки):

Add: Добавить текущую базу данных к ПК.

Replace: Удалить текущий файл.

2 – Таблицы преобразования

Для уверенности в правильности преобразования специальных символов из e10 в Windows представлена таблица:



Code E8	Caractère
33	!
34	"
35	#
36	\$
37	%
38	&
39	'
40	(
41	)
42	*
43	+
44	,
45	-
46	.
47	/
48	0
49	1
50	2

Buttons: Restaurer, Sauver, OK, ANNULER

Кнопки «Restore» (Восстановить) и «Save» (Сохранить) позволяют управлять многими таблицами преобразования.

Убедитесь, что отображенный символ в Windows соответствует коду e10:

Code E10	Char	Code E10	Char	Code E10	Char	Code E10	Char	Code E10	Char	Code E10	Char	Code E10	Char	Code E10	Char
						176	й	192	←					240	П
129	ü					177	к	193	↕			225	В	241	Ф
						178	л	194	↕					242	Ц
						179	м	195	↕	211	Ё			243	У
132	ä	148	ö			180	н	196	↕					244	Ш
								197	ч	213	Г			245	Щ
134	å			166	б									246	Ъ
				167	в									247	Ы
								200	ш					248	°
		153	Ö			185	п	201	щ	217	Д			249	Ъ
		154	Ü	170	г	186	т	202	Ъ	218	Ж			250	Э
		155	ø	171	д	187	ф	203	ы	219	З			251	¹
				172	ж	188	ц	204	э	220	И			252	²
		157	ø					205	ю	221	Й			253	²
142	Ä			174	з	190	у	206	я			238	Л	254	Я
143	Å			175	и	191	→	207	Б	223	К	239	Ю		

Code E10	Код E10
Char	Символ

3 – Пример

Пример: файл истории, открытый в Excel

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	
1	DATE	HEURE	FICHIER	ERREUR	TEMPS1	TEMPS2	LIGNE1	LIGNE2	LIGNE3	
2	03/01/2005	07:25:17	TESTHIS	00 00 00	15.23	17.36	1	AZERT	QSDFGHJH	
3	03/01/2005	07:26:10	TESTHIS	00 00 00	15.42	17.56	2	AZERT	QSDFGHJH	
4	03/01/2005	07:27:35	TESTHIS	00 00 00	15.04	17.13	3	AZERT	QSDFGHJH	
5	03/01/2005	07:29:01	TESTHIS	00 01 00	9.07	9.31	4	AZERT	QSDFGHJH	
6	03/01/2005	07:30:23	TESTHIS	00 00 00	15.05	17.29	4	AZERT	QSDFGHJH	

IV – ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ СООБЩЕНИЯ В E10

Если значение опции Wrapping: **NO**

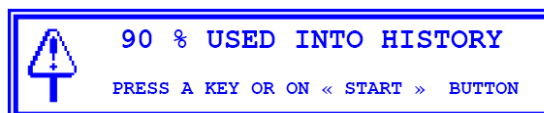
Во время маркировки отображается степень заполнения:

CYCLE IN PROGRESS ...
Line 1 : TEXT(SIC MARKING)
2 % USED FOR HISTORY

CYCLE IN PROGRESS...	ЦИКЛ ВЫПОЛНЯЕТСЯ...
Line : TEXT (SIC MARKING)	Строка : ТЕКСТ (SIC MARKING)
2 % USED IN HISTORY	2% ИСПОЛЬЗОВАНО В ИСТОРИИ

Когда заполнение достигает 90%, отображается сообщение «History almost full» (История практически заполнена).

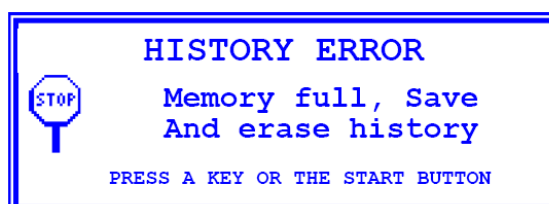
Это не блокирующее сообщение.



90% USED INTO HISTORY	90% ИСПОЛЬЗОВАНО В ИСТОРИИ
PRESS A KEY OR ON "START" BUTTON	НАЖАТЬ КЛАВИШУ ИЛИ КНОПКУ «СТАРТ»

Когда история заполнена, отобразится сообщение, запрещающее маркировку и предупреждающее пользователя.

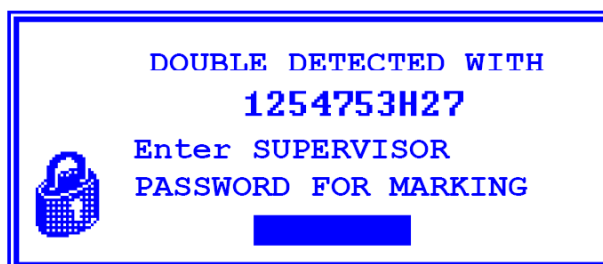
Сохраните историю на ПК и очистите ее в контроллере.



HISTORY ERROR	ОШИБКА ИСТОРИИ
Memory full, Save and erase history	Память заполнена, сохраните и сотрите историю
PRESS ANY KEY OR THE START BUTTON	НАЖМИТЕ ЛЮБУЮ КЛАВИШУ ИЛИ КНОПКУ «СТАРТ»

Если активирована опция «Check for double» (Проверка совпадений), отобразится следующий экран

Сообщается о том, что маркировка указанной информации уже производилась.





DOUBLE DETECTED WITH	НАЙДЕНО СОВПАДЕНИЕ В
Enter SUPERVISOR PASSWORD FOR MARKING	Введите пароль СУПЕРВИЗОРА ДЛЯ МАРКИРОВКИ

Маркировка разрешена только при вводе пароля супервизора, а затем нажмите кнопку пуска:



Press "ON"	Нажмите «ON» (ВКЛ)
------------	--------------------



Головной офис компании SIC MARKING

ZAC Bel-Air 195, rue des Vergers
CS 80017
69480 POMMIERS
Франция
Ph.: + 33 472 548 000
info@sic-marking.com

SIC MARKING USA

3812 William Flynn Hwy
Allison Park, PA 15101
США
Ph.: + 1 412 487 1165
info@sic-marking.com

SIC MARKING CANADA

35-2, rue De Lauzon
Boucherville Qc J4B 1E7
Канада
Ph.: +1 450-449-9133
info@sic-marking.com

SIC MARKING CHINA

No. 601, No. 4 Building, No. 258 / 上海浦东新区金藏路258号4号楼601室
Jinzang Rd. Shanghai
Shanghai 201206
Китай
Ph: +86 (0) 21 6164 5600
info@sic-marking.cn

SIC MARKING GERMANY

Am Bruch 21 - 23
Remscheid D-42857
Германия
Tel.: +49 (0) 2191 46240-0
info@sic-marking.de

<http://www.sic-marking.com>